

MYST ONLINE URU — LIVE —

MO:ULAGAIN

AOÛT 2010

WWW.MYSTONLINE.COM

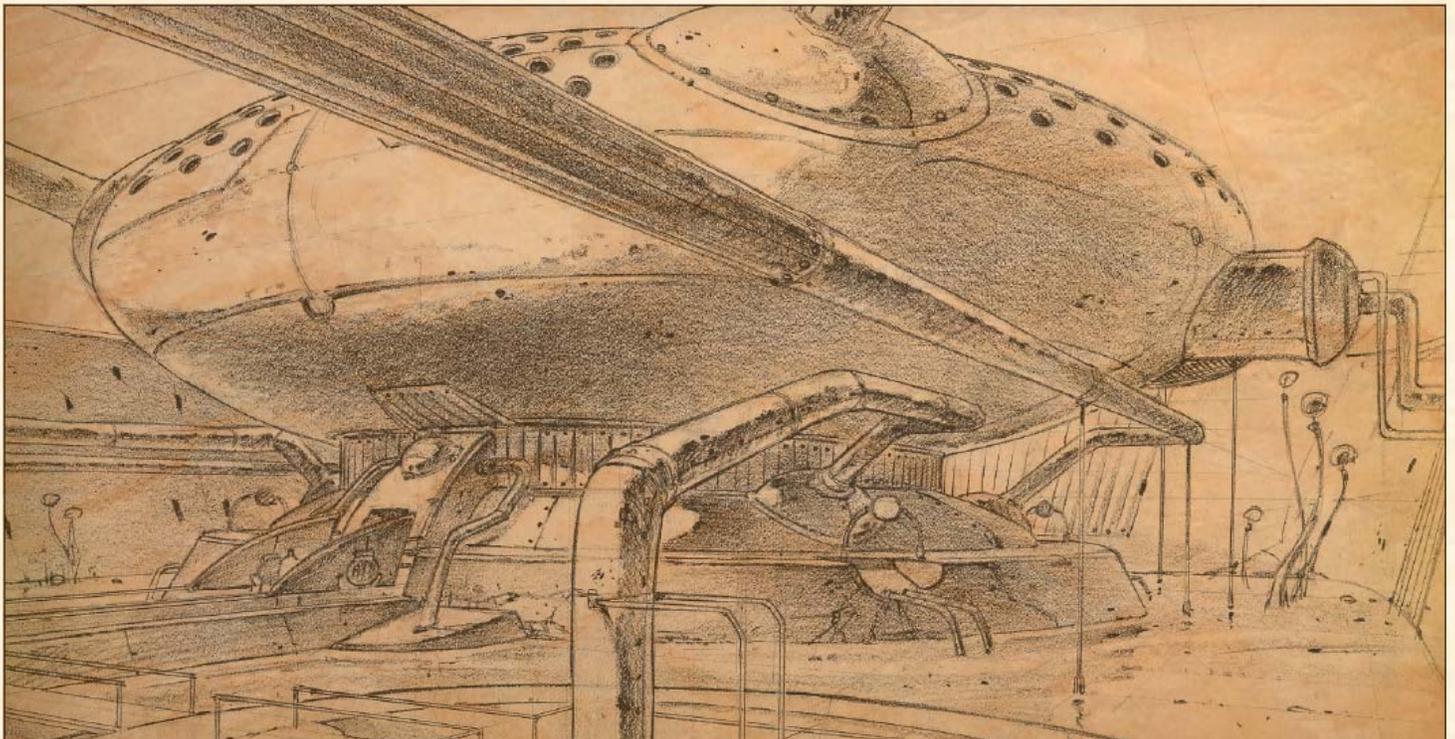
TRADUIT PAR RICKY WWW.MYSTPEDIA.COM



CYAN
WORLDS

TABLE DES MATIÈRES

| | |
|--|----|
| INTRODUCTION..... | 3 |
| CONFIGURATION NECESSAIRE | 5 |
| BIEN DÉBUTER..... | 5 |
| CRÉER SON AVATAR..... | 7 |
| PARAMETRES EN JEU..... | 8 |
| EXPLORER DANS URU | 8 |
| CONFIGURATION MYST ONLINE: URU LIVE..... | 10 |
| L'HISTOIRE D'URU..... | 11 |
| VOTRE ÂGE PERSONNEL..... | 12 |
| A PROPOS DES LIVRES..... | 13 |
| ETOFFES DE VOYAGE..... | 13 |
| OBTENIR DE L'AIDE | 14 |
| QUESTIONS FREQUENTES | 15 |
| REFERENCE..... | 17 |
| P.S. | 20 |
| INFORMATIONS LEGALES..... | 20 |





INTRODUCTION

Myst Online: Uru Live est l'ultime exploration du fantastique univers de Myst. Un monde en constante évolution, Myst Online: Uru Live change et grandit tous les jours[†]. Le jeu (et son histoire) s'agrandit et s'adapte selon les réactions des joueurs et selon leurs choix, en créant des nouvelles histoires. Explorez tous les Âges d'Uru Live et aidez-nous à forger une toute nouvelle histoire pour Myst: La votre !

Avec des nouveaux mondes d'une beauté époustouflante (connus sous le nom d'Âges) une communauté vivante et une histoire captivante et continue qui vous tient en haleine en temps réel, Myst Online Uru Live vit dans son propre monde. Voici un exemple de ce qui vous attend:

- Explorez des nouveaux Âges, dont l'ancienne ville D'ni.
- Prenez part à une histoire profonde et en constante évolution, dont vous êtes l'auteur.
- Résolvez de nouvelles énigmes. Jouez à différents nouveaux jeux.
- Connectez-vous avec des explorateurs venus de part et d'autre du monde. Jouez à plusieurs !
- Trouvez votre ami facilement grâce à un système de listes de joueurs personnalisables.
- Créez la communauté de vos rêves avec votre propre voisinage.

LES ÂGES DE MYST ONLINE: URU LIVE

Le monde Myst Online: Uru Live est toujours vivant avec des gens et des activités qui portent sur la renaissance et la restauration. Le Conseil de Restauration D'ni (CRD) travaille en continu afin de restaurer les Âges et les rendre explorables par les joueurs. En temps voulu le CRD espère autoriser les explorateurs à les aider dans la découverte et l'exploration des Âges.

LA VILLE D'NI

Installée au sein d'une grande caverne baignée dans le surnaturel, illuminée d'une lumière orangé diffusée par le lac, la ville D'ni est construite dans les roches abruptes et en forme de flèches de l'île Ae'gura.

La ville est une création archeologique époustouflante et le centre même d'Uru. C'est le lieu où les explorateurs d'Uru peuvent se rencontrer en grand nombre et où la restauration et reconstruction D'ni bat son plein. Là où l'histoire de Myst Online: Uru Live se développe !

L'HISTOIRE DE URU

L'histoire d'Uru se développe en temps réel, tout comme la vraie vie ! Le temps passe, des événements ont lieu et des explorateurs arrivent d'autres partent. Quand vous vous connectés à D'ni, vous verrez peut être de nouvelles choses, des nouvelles histoires et des nouvelles têtes. Si vous ratez quelque chose, les autres explorateurs sont là pour vous raconter. Demandez-leur simplement !

[†] Note: Pour le moment, il n'y a plus de mises à jour régulières sur MO:UL Again.

RENCONTRER LES AMIS

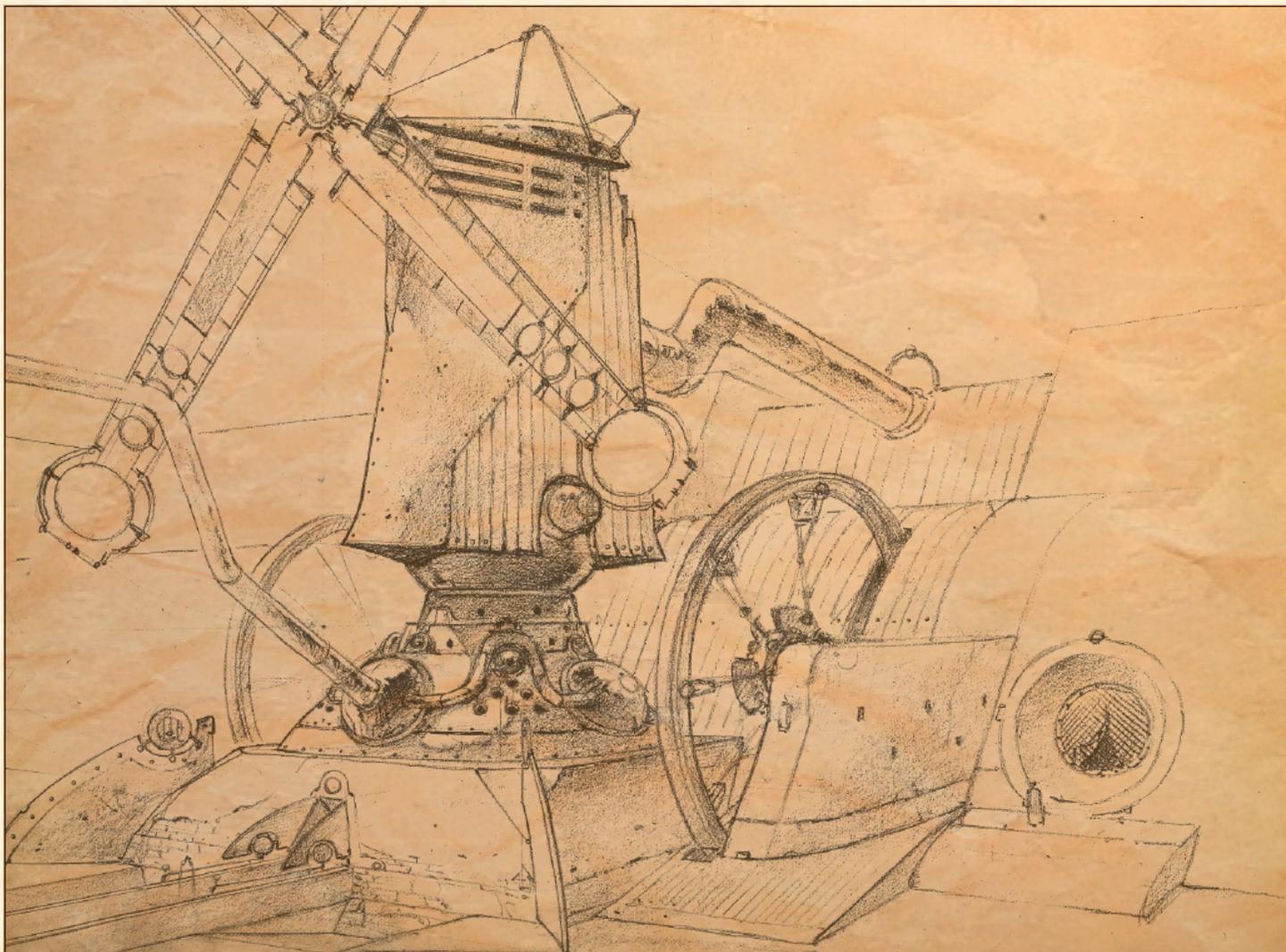
Dans Myst Online: Uru Live, il est facile de se connecter avec les amis. Justement vous pourrez créer un voisinage avec tous vos amis. Vous pourrez rencontrer vos amis – et vous en faire des nouveaux – dans la ville centrale ouverte à tous les joueurs. Avec le KI vous pourrez voir d'un coup d'oeil si vos amis sont connectés et où ils se trouvent. Vous pourrez discuter en utilisant le tchat ou le micro. Mais vous pourrez aussi partager vos photos réalisées durant votre voyage.

VOISINS

Tout joueur de Myst Online: Uru Live va appartenir à un voisinage / quartier. C'est une petite place commune où les joueurs se sentent à la maison loin de la ville D'ni. Un lieu où passer du bon temps avec les amis et profiter des loisirs uniques D'ni et/ou rencontrer des membres du CRD de temps à autres. Le quartier où vous vous trouvez dépend de vous ! Vous pouvez en choisir un au sein du jeu ou bien accepter une invitation d'un autre explorateur, ou, pourquoi pas, créer votre propre quartier. Chaque quartier contient un lien vers un Âge jardin : un Âge reposant, mais qui peut aussi cacher d'autres surprises !

VOTRE KI

Cette merveille technologique a été découverte par le CRD durant leurs explorations. Sur Myst Online: Uru Live c'est un outil puissant qui permet de discuter par tchat et partager avec les autres explorateurs. Mais cet outil permet de faire bien plus encore ! Des choses bien plus grandes et merveilleuses. Le CRD tient à le tester en profondeur avant de débloquer des nouvelles fonctionnalités pour les explorateurs.



CONFIGURATION NÉCESSAIRE

Myst Online: Uru Live tourne sur un grand nombre de configurations, cela dit votre expérience sera meilleure si votre machine supporte un équipement plus avancé. Pensez à vérifier les catégories BIEN DÉBUTER en passant par CONFIGURATION URU pour être sûr de faire tous les ajustements nécessaires sur votre système.

OS pris en charge: Windows XP, Windows XP/MCE en mode XP, Windows Vista ou Windows 7 versions 32-bit et 64-bit sont supportés. Il n'y a pas un support officiel pour Mac OS-X ou Linux, mais regardez <http://mystonline.com/forums/> pour plus de conseils sur l'utilisation de Myst Online: Uru Live sur ces OS.

Processeur: 800MHz Pentium III ou AMD Athlon ou mieux.

RAM: 512 MB ou plus

Carte Vidéo: Carte graphique compatible DirectX 9.0 avec 32 MB RAM mini
Certains chipsets internes comme Intel Express ne sont pas supportés

Carte son: DirectX 9.0-compliant audio card
Sound Blaster X-Fi conseillée

DirectX Version: DirectX 9.0c

Disque dur espace: 3.5+ GB libre

Connexion Internet: ADSL

Affichage: Ecrans de 800x600 16 bit

BIEN DÉBUTER

Vu que MO:ULagain n'a nul besoin d'abonnement, tous les comptes sont définis en tant qu'"Explorateurs" et ont un accès total à l'expérience de Myst Online: Uru Live. Il est donc désormais impossible de jouer en tant que simple "Visiteur".



CONFIGURATION COMPTE ET INSTALLATION

Pour entrer dans le monde de Myst Online: Uru Live vous aurez besoin de créer un compte et télécharger le jeu.

1. Allez sur <http://www.mystonline.com/fr/jouez> et suivez le lien pour créer un compte MO:ULagain et fournir votre email. Cela va faire office d'identifiant pour MO:ULagain.
2. En quelques minutes vous recevrez un e-mail de confirmation contenant un lien pour définir votre mot de passe. Si vous ne recevez rien dans un délai de 10 minutes pensez à vérifier votre dossier "spams" ou tentez avec un autre e-mail. Une fois le mot de passe défini, suivez le deuxième lien présent dans l'e-mail afin de télécharger et installer le jeu (d'autres liens pour télécharger le jeu existent sur le site Internet, si besoin).

3. Lancer l'installateur (MOULnstaller.exe) afin de créer les dossiers d'installation et les icônes de bureau (pour Windows Vista ou Windows 7 vous aurez probablement à débloquer les droits UAC pour lancer l'installateur en administrateur). L'installateur va télécharger et installer la dernière version du jeu. Selon la vitesse de votre connexion Internet cela peut prendre un certains temps vu que le jeu pèse autour des 1.7go. Soyez patients.
4. Une fois la mise à jour terminée, le jeu se lancera automatiquement et on vous demandera d'entrer vos identifiants, ceux définis en étape 1 et 2.
5. Après la connexion svp prenez le temps de lire l'Accord de Licence Utilisateurs (EULA) avant de l'accepter car celui-ci contient des informations importantes, notamment les règles de bonne conduite sur le comportement et la convention de nommage des avatars.

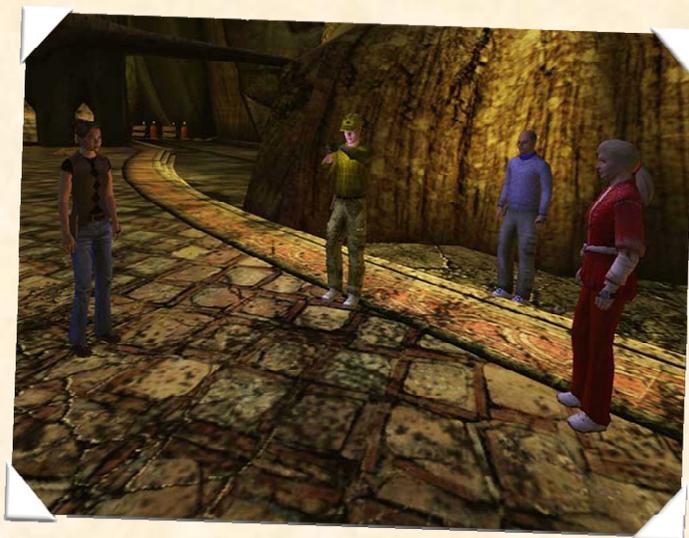


POUR COMMENCER:

Tant que vous êtes dans le monde de Myst Online: Uru Live, vous allez intéragir avec le jeu et d'autres joueurs via votre avatar. Un avatar est une représentation virtuelle de vous-même (ou de qui vous voulez être dans le jeu). Pour créer votre avatar, vous devrez d'abord définir un nom (celui qui va être votre nom dans le jeu) et un genre, ensuite vous pourrez personnaliser l'apparence physique de votre avatar.

Vu qu'Uru a lieu dans un environnement "réaliste" vous serez en mesure de personnaliser tous les aspects de votre avatar : les habits, les cheveux, le visage et bien plus...

1. Créer votre joueur en entrant le nom. Soyez sur de sélectionner un nom qui:
 - qui a, au minimum, 3 caractères. Et au plus 20.
 - et qui contient au moins 3 lettres (de A à Z).
2. Selectionnez le sexe de votre avatar (homme ou femme). Prenez bien note qu'une fois validé, vous ne pourrez plus changer le nom ou le sexe de votre avatar.
3. Cliquez sur 'Explore URU' pour sauvegarder votre avatar.



CREATION AVATAR

Première étape de votre aventure : la personnalisation de votre avatar. Souvenez-vous que vous jouez "vous-même" ! Ou, tout de même, qui vous voulez être. Réalisez donc un avatar qui vous ressemble. Passez autant de temps qu'il faut pour personnaliser votre apparence. Si vous n'êtes pas entièrement satisfait, pas de soucis, vous pourrez à tout moment le modifier.



- Cliquez sur chaque catégorie du corps pour modifier l'apparence en utilisant les barrettes d'ajustement, la palette de couleurs, ou bien les habits à choisir.
- Une fois que vous avez fini d'ajuster votre visage, utilisez l'icône petite caméra pour prendre en photo votre avatar (cela va apparaître dans le menu de sélection des avatars) ou utilisez la loupe pour revenir au menu principal de la personnalisation de l'avatar
- ~~ANN~~ Une fois votre personnage réalisé et terminé, cliquez sur le bouton Explore Uru
- ~~ANN~~ Si vous voulez ré-initialiser votre avatar avec les paramètres par défaut, appuyez sur la flèche inversée.

Durant votre exploration au travers des Âges de Myst Online: Uru Live vous allez obtenir des nouveaux habits. Ces nouveaux éléments vont être ajoutés automatiquement sur votre avatar au moment où ils seront ramassés. Cependant, l'armoire présente dans votre relto (Âge personnel) vous permettra de changer votre apparence à tout moment et de choisir les habits les plus adaptés à la période. A vous le choix !

CONFIGURATION EN JEU

Faites glisser votre souris en bas à droite de votre écran de Myst Online: Uru Live et cliquez sur la "clé anglaise" pour ouvrir le panneau de contrôle de MO:ULagain. Voici les choix à votre disposition:



Navigation: Choisissez votre façon favorite pour vous déplacer ou personnalisez les touches du clavier.

Graphic Settings: Ajustez le niveau de détails et la qualité de Myst Online: Uru Live sur votre écran

Audio Settings: Ajustez la qualité sonore de votre jeu Myst Online: Uru Live.

Uru Credits: Lire Myst Online: Uru Live "qui est qui."

Uru Live Intro: Rejouez la vidéo d'intro de Myst Online: UruLive. **PLUS DISPONIBLE !**

Quit Uru: Quittez le jeu. Ou se déconnecter.

Release Notes: Informations importantes au sujet du jeu et de ses maj, de la part des développeurs.



EXPLORATION DANS URU

Myst Online: Uru Live se déroule dans un environnement 3D temps réel où les avatars ont un rôle primordial. Jouer à Uru en vue troisième personne donne la meilleure sensation "cinéma". Uru a été réfléchi ainsi. Alors que la vue en première personne est utile lorsqu'on veut regarder quelque chose en détails ou de plus près. Nous vous encourageons à utiliser notamment la troisième personne pour l'exploration. Ca peut sembler dérangent aux premiers abords, mais laissez lui donc une chance. Bien évidemment, au final vous pourrez utiliser le point de vue que vous désirez. Nous avons essayé de donner autant de choix que possible, pour rendre votre expérience meilleure et optimale.

RACCOURCIS CLAVIER DE BASE

Vous pouvez utiliser les flèches du clavier pour vous déplacer en avant, arrière, tourner vers la gauche ou bien vers la droite. Utilisez la souris pour interagir avec les objets de l'environnement.

↑ Marche avant

↓ Marche arrière

← or → Tournez à gauche, tournez à droite

Shift +↑ Courir

Space Bar Sauter

Esc, Backspace, or click away Arrêter le mode détails, sortir.

F1 Basculer de la vue première personne à la vue troisième personne.

RACCOURCIS DE BASE DE LA SOURIS

Vous pouvez utiliser la souris à la fois pour agir ou se déplacer.

Examiner ou activer: Bouton gauche

Regarder : Bouton droit appuyé + déplacement

Nav. souris guidée :
Bouton gauche appuyé + déplacement

Tourner gauch. doit: Bouton souris gauche sur les bords de l'écran

Marche arrière : Bouton central souris

Intéraction objets : Click bouton gauche

RACCOURCIS AVANCÉS

Pas gauche : , (virgule)

Pas droite : . (point)

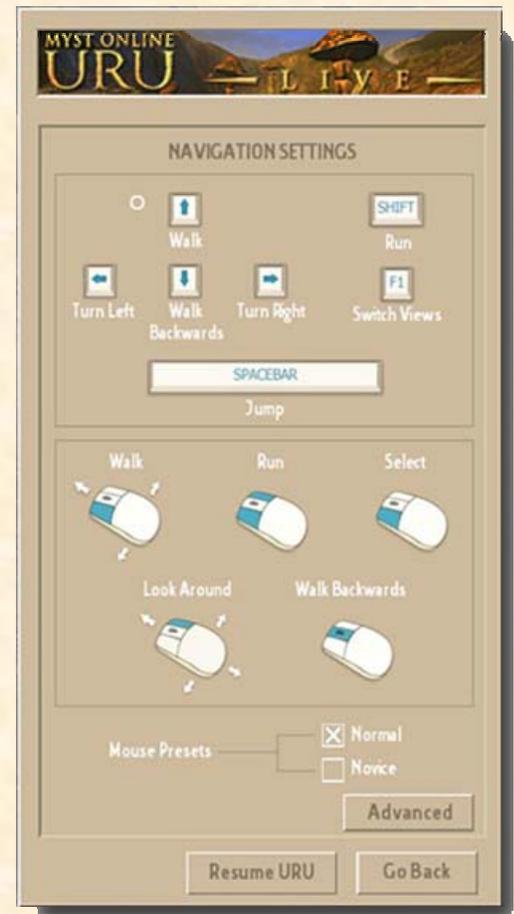
Saluer, rire, assis, plus...: Ctrl-1, Ctrl-2, Ctrl-3, etc...
(voir section référence)

Zoom télescope (si possible) : + et - (pavés numérique)

Mouv télesco. (si possible) : Bouton gauche souris + déplacer

Tjrs. courir: Verr. Maj

Dépl. caméra : Défilement souris



CONFIGURATION MYST ONLINE: URU LIVE

ONGLET GRAPHISMES

Note: Changer les paramètres graphiques suivants modifie la qualité visuelle de Myst Online: Uru Live. Une plus grande qualité (et une plus grande résolution) donne généralement une baisse significative de la fluidité.

| | |
|-------------------------------|--|
| Resolution: | Choisissez une résolution pour votre écran. Myst Online: Uru Live va automatiquement afficher les résolutions compatibles avec votre matériel. |
| Display Shadows: | Cocher pour afficher les ombres. La case est cochée par défaut. |
| Shadow Quality: | Vous permet de choisir la qualité visuelle des ombres. |
| Graphics Quality: | Ceci permet de définir la qualité visuelle de Myst Online: Uru Live, notamment les détails des effets et la clarté de l'environnement. Myst Online: Uru Live sélectionnera automatiquement le paramètre plus adapté à votre machine. |
| Texture Quality: | Ceci permet de définir la qualité des détails des textures de Myst Online: Uru Live, notamment pour les surfaces d'objets et le détails de la végétation. Cela contrôle la qualité des détails proches. |
| Anti-Aliasing: | Anti-aliasing permet d'affiner les bords des objets et de l'avatar. Plus le paramètre est élevé plus les traits seront lisses. Cela peut avoir un grand impact sur les performances. |
| Anisotropic Filtering: | Si disponible sur votre matériel ce paramètre permet d'afficher les textures de façon nette et fluide. Un léger ajustement de ce paramètre peut avoir un grand impact sur les performances. |
| Gamma: | Ajuster la luminosité de l'écran. |
| Calibration: | Ajuster la luminosité et le contraste d'image sur votre écran pour avoir la meilleure expérience possible sur Myst Online: Uru Live. |
| Vertical Sync: | Cocher cette option permet de supprimer l'effet de rupture lors de mouvements rapides de la caméra ou du personnage. |
| Windowed: | Cocher cette option permet de lancer le jeu en mode fenêtré. <i>Jouer en mode fenêtré peut impacter les performances. Par défaut MO:ULagain se lance en plein écran</i> |

ONGLET AUDIO

| | |
|---------------------------|--|
| Sound FX: | Permet de calibrer le volume des sons : bruits de pas, machine, objets, ... |
| Ambient Sounds: | Permet d'ajuster les sons d'ambiances: animaux, vents, fontaines, etc... |
| Music: | Ajuster le volume des musiques sur MO:UL |
| NPC Voice: | Ajuster le volume de la voix des personnages non joueurs (PNJ) |
| Microphone Level: | Ajuster le volume / amplification de votre Micro pour le tchat vocal |
| Sound Priority: | Pour des raisons de performance vous pouvez baisser le nombre de sons joués en même temps. Si la réglette est au maximum, le jeu va lancer un maximum de sons en même temps. |
| Audio Modes: | Selectionnez une option de son disponible. Myst Online: Uru Live va automatiquement afficher les options matérielles et logicielles disponibles pour votre ordinateur. |
| Mute: | Cochez ceci pour couper complètement le son. |
| Enable Voice Chat: | Cochez pour activer le microphone sur Myst Online: Uru Live et sa fonction tchat vocal. |
| Enable EAX: | Cochez cette option pour activer les effets sonores d'ambiance avancés |

L'HISTOIRE D'URU

Pendant 10,000 ans, les D'ni ont vécu sous-terre, construisant une civilisation, qui semblait, dans un premier temps, parfaite. Trente quatre rois ont régnés sur l'empire, faisant avancer les choses, en le façonnant, l'affinant afin de comprendre et maîtriser la magnifique Art de l'écriture des livres de liaisons et des Âges.

Mais ensuite cette civilisation mourut.

Maintenant, plus de 250 ans après, elle a été découverte par des explorateurs de la surface qui veulent percer ses mystères et entendre ses histoires. Beaucoup se sont sentis appelés par la restauration D'ni, pour découvrir tout ce qu'elle a à offrir. Mais la restauration ne semble pas aussi simple qu'ils le pensaient et la civilisation D'ni n'a pas totalement disparu...

LA DESTRUCTION ARRIVE...

TROUVEZ UN CHEMIN...

CONSTRUISEZ UNE MAISON...

Le Conseil de Restauration D'ni (CRD), est un groupe d'archéologues, ingénieurs et d'autres scientifiques crée et formé dans le seul but de restaurer la ville D'ni. Les méthodes du CRD sont extrêmement méticuleuses et la sécurité est poussé à son maximum. Yeesha est la fille d'Atrus et Catherine, née il y a plus de 200 ans. Elle a laissé des messages qui sont en rapport direct avec la restauration. Elle pense que son but est de guider la restauration D'ni et sa vision et ses objectifs sont quelque peu différents de ceux du CRD. Les connaissances de Yeesha sur l'histoire des D'ni et de l'Art de l'écriture lui ont apporté une définition bien différente sur la récupération et la restauration D'ni, qui va au delà même de ce que le CRD a pu montrer jusqu'à présent. Par conséquent, son engagement à apporter la "bonne" restauration D'ni, la motive à mettre à l'épreuve chaque visiteur pour voir leur détermination dans cette tâche.



VOTRE AGE PERSONNEL

RELTO

Dès que vous débuterez dans le jeu Myt Online: Uru Live, vous recevrez un Âge qui vous appartient appelé "Relto." (A chaque lancement du jeu vous commencerez dans cet Âge). C'est votre Âge personnel et refuge. Aucun autre joueur pourra visiter votre Âge, à moins que vous l'invitez. Dans le Relto vous stockerez tout un tas de choses que vous trouverez dans les autres Âges. Les deux éléments les plus importants de cet Âge sont votre bibliothèque et votre armoire personnelle.

LE RELTO EN TANT QUE REFUGE

Vous aurez toujours sur vous le livre Relto, quoi qu'il arrive. Vous pouvez l'utiliser à tout moment pour revenir au relto.

Déplacez la souris en bas à gauche pour afficher l'icône du livre. Cliquez pour l'ouvrir. Cliquez sur l'image du livre afin de lancer la liaison vers votre Relto.

Votre livre Relto peut vous sauver la vie à tout moment. Si durant votre voyage quelque chose de dangereux vous arrive (comme tomber dans un trou ou une crevasse), rien n'est perdu ! Votre avatar, va automatiquement utiliser le livre Relto pour se mettre à l'abri de tout danger. Ceci est communément appelé : "une liaison de panique"



BIBLIOTHEQUE RELTO

Vers le centre du Relto vous trouverez une petite structure. Au début, vous y trouverez à l'intérieur, au mieux, deux bibliothèques complètement vides. (Un des seuls livres disponibles sera un lien vers votre quartier)

Tout le long de votre exploration sur Myt Online: Uru Live, vous trouverez des livres qui vont s'ajouter à vos bibliothèques : les livres de liaisons d'un côté, les journaux de l'autre. Les livres de liaisons vont vous permettre de revenir rapidement dans les Âges que vous avez déjà visité. Ces livres et ces Âges sont les vôtres - ils resteront en l'état. Et les autres explorateurs pourront visiter vos Âges uniquement si vous leur en donnez l'autorisation.

Supprimer un livre: Vous pouvez réinitialiser l'Âge comme à son début. Pour réaliser cela, vous devez, tout d'abord, supprimer le livre de votre bibliothèque. Appuyez pour cela sur l'encart carré en dessous du livre, afin de pousser le livre au fond de la bibliothèque. Suite à cela, vous devez récupérer ce livre à son endroit d'origine (où vous l'avez trouvé la première fois) afin de réinitialiser l'Âge et remettre, par la même occasion, automatiquement le livre dans votre bibliothèque.

ARMOIRE

Cliquez sur l'armoire dans votre relto pour accéder à l'interface de personnalisation de votre avatar.

A PROPOS DES LIVRES

Il existe beaucoup de livres dans Myst Online: Uru Live, il est donc important de distinguer les différents types de livre qui existent.

Livres de liaison : Créé grâce à l'Art de l'écriture D'ni, les livres de liaison vous amène dans d'autres mondes. Vous pouvez facilement reconnaître ces livres par leur "fenêtre" présente sur la page de droite, qui donne un aperçu du monde dans lequel le livre va vous amener.

Livres d'information : Durant votre exploration vous trouverez des documents du CRD, de vieux journaux D'ni, des cahiers traduits, et bien d'autres écrits.

Livre Relto: Dès que vous vous lancerez dans l'aventure Myst Online: Uru Live, vous obtiendrez un livre de liaison spécial qui restera sur vous pour toujours. Ce livre, écrit par Yeesha, donne aux joueurs des capacités, tels qu'un abri et des liaisons rapides. Yeesha a d'ailleurs éparpillé dans les Ages des pages supplémentaires (communément appelées "pages relto"), qui ajoutent des éléments dans votre Âge personnel Relto.



LES ETOFFES DE VOYAGE

Vous trouverez un certain nombre d'étoffes avec une main dessinée par dessus aux travers des différents Ages de Myst Online: Uru Live. Ces étoffes se nomment "étoffes de voyage" ou "étoffes de Yeesha". Dès le départ Yeesha vous expliquera le but de ces étoffes. Mais elles ont bien d'autres fonctions... La dernière étoffe permet, par exemple, de sauvegarder votre position dans un Âge et pouvoir revenir rapidement à cette position ultérieurement.

Depuis la bibliothèque du Relto sélectionnez le livre de liaison que vous voulez utiliser et touchez l'étoffe présente à l'intérieur du livre. Ou bien tournez la page pour passer par la fenêtre de liaison classique. Simplement cliquez sur l'angle du livre pour tourner la page.

Durant votre exploration, vous découvrirez d'autres étoffes (avec d'autres symboles). C'est à vous de découvrir des indices pour connaître l'utilité de ces étoffes.



OBTENIR DE L'AIDE

SUPPORT AU SEIN DE MYST ONLINE: URU LIVE

Les Maîtres de Jeu en ligne, connus sous "Restoration Engineers" ou "ResEngs", sont hélas très rarement disponibles sur MO:ULagain. Cela dit, les autres explorateurs ne sont pas loin et pourront vous aider en cas de besoin. Vous pouvez trouver facilement de l'aide à Ae'gura, la grande ville, ou dans des quartiers populaires. La guilde "Guild of Greeters" essaye de garder "sous la main" un ou deux joueurs expérimentés pour souhaiter la bienvenue aux nouveaux explorateurs et apporter de l'aide pour les énigmes.

CONTACTER LE SAV

Si vous voulez accéder au site de support de Myst Online: Uru Live pour faire part d'un bug et/ou harcèlement, ou autres graves problèmes, allez sur <http://support.cyanworlds.com> par le biais de votre navigateur Internet. Outre la possibilité d'ouvrir un ticket, vous pourrez voir la FAQ pour obtenir toutes les infos nécessaires sur Myst Online: Uru Live.

RESSOURCES DE LA COMMUNAUTÉ

Cyan Worlds ne peut pas fournir directement des informations au sujet des énigmes, leurs solutions, de l'histoire ou encore sur les événements de la communauté. On vous invite à visiter les forums de Myst Online: Uru Live <http://www.mystonline.com/forums> pour obtenir toutes les informations nécessaires au sujet des énigmes, des événements, spoils, etc ... Vous y trouverez une grande communauté prête à vous aider pour vos soucis techniques, ou pour vous aider à résoudre les énigmes du jeu ou pour apporter toutes les informations sur l'histoire, l'Art de l'écriture et les D'ni. Ou bien vous pouvez visiter les forums officiels du Conseil Restauration D'ni (CRD) à l'adresse <http://forums.drcsite.org/> pour des informations et actualités de la caverne.



QUESTIONS FREQUENTES (FAQ)

COMMENT VOUS PRONONCEZ URU ? QUELLE EST LA SIGNIFICATION ?

Prononcé ou-rou en Anglais. Le mot "Uru" signifie "ville" en Sumerien et a aussi une signification de "profond" qui décrit parfaitement la ville D'ni "ville en profondeur". Ville que vous allez visiter dans Myst Online: Uru Live. Coïncidence rigolote, épelée en anglais : U-R-U ["you are you / tu es toi"]. Cela représente bien la possibilité de jouer son propre rôle même dans Myst Online. Opposé à tous les autres jeux où on joue un rôle de guerrier, sorcier ou autre... Dans MO:ULagain vous jouez le rôle de vous-même, tout simplement !

QU'EST CE UN AVATAR ?

L'avatar est le personnage 3D au sein du jeu qui vous représente. C'est vous, mais dans le jeu. En troisième personne vous verrez votre personnage bouger et interagir avec les objets et autres explorateurs. En vue première personne, vous verrez par les yeux de votre avatar. Avec cette vue vous ne verrez pas votre avatar, mais les autres joueurs oui.

QU'EST CE LE RELTO ?

Relto est votre Âge personnel, votre espace exclusif dans Myst Online: Uru Live. Seuls les joueurs que vous inviterez seront autorisés à visiter votre relto. Dans votre relto vous aurez accès à tous vos livres de liaisons (vers les autres Âges) afin d'accéder rapidement à tous les mondes que vous avez déjà visité. Vous pouvez personnaliser votre Relto par l'utilisation de pages spéciales que vous trouverez tout le long du jeu et de vos explorations.

QU'EST CE LE KI ? A QUOI IL SERT ?

Le KI est un outil posé sur le dos de la main gauche de votre avatar. Tout comme le livre Relto, il ne vous quittera jamais. Avec le KI vous pouvez prendre des photos, écrire des notes, ou envoyer des messages. Le KI vous permet aussi d'inviter des joueurs dans vos Âges. Pour plus d'informations sur ses fonctionnalités vous pouvez vous référer au guide présent dans la salle de classe de votre quartier.

COMMENT OBTENIR LE KI ?

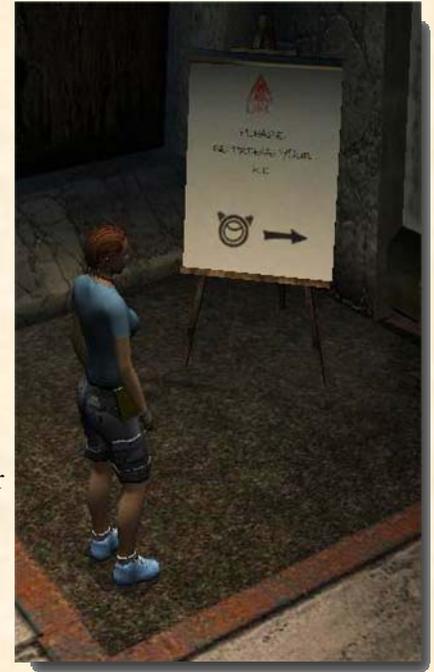
Pour obtenir votre propre KI, tout d'abord allez dans votre quartier en utilisant le livre quartier dans votre bibliothèque du Relto. Une fois arrivé au quartier, cherchez la salle de liaisons (montez les petits escaliers, après le pont, la première porte à votre droite) et utilisez le livre de liaison qui amène à l'Âge Gahreesen (le piedestal tout à gauche). Une fois arrivé à l'Âge Gahreesen, suivez le panneau du KI, trouvez le distributeur de KI (une grosse machine). Le KI sera automatiquement accroché à la main gauche de votre avatar.

QU'EST CE LE NEXUS ?

Le Nexus était une machine de transport rapide crée par les D'ni. Ils pouvaient se déplacer instantanément grâce aux livres de liaison. Des postes de Nexus se trouvent un peu partout dans la grande ville. Un explorateur peut utiliser le Nexus pour se rendre rapidement à un poste de la ville sauvegardé dans son KI. Vous pouvez trouver un lien vers le Nexus dans la salle de liaisons du quartier, sur le piédestal central. Une fois découvert le Nexus, un livre de liaison vers le Nexus sera automatiquement ajouté dans votre bibliothèque au relto.

COMMENT REJOINDRE LA VILLE ?

Pour aller à ville depuis votre Relto, tout d'abord allez à votre quartier en passant par le livre de liaison de votre bibliothèque. Une fois au quartier cherchez la salle de liaisons (montez les petits escaliers sur la gauche, après le pont, première porte sur votre droite) et utilisez le livre du Nexus (piédestal central). Une fois dans le Nexus, activez la machine devant vous (le KI est nécessaire !). Une interface va s'afficher avec différentes options et destinations. La localisation par défaut est "City Ferry Terminal". Cliquez sur "Ferry Terminal" et ensuite cliquez sur le gros bouton clignotant en haut. La machine va chercher et trouver pour vous le livre du "Ferry/Port". Une fois ouvert devant vous cliquez sur l'image du livre. Ca y est, vous êtes en ville !



COMMENT UN NOUVEAU EXPLORATEUR PEUT COMMENCER SON VOYAGE ?

Probablement la meilleure solution pour commencer est simplement d'explorer ! Regardez partout et examinez tout ce vous trouvez ! Tout de même, si vous sentez que vous êtes bloqué, vous voudriez peut être un peu d'aide. La bonne solution est de trouver un membre de la guilde "Guild of Greeters". Les greeters sont des explorateurs expérimentés qui sont là pour aider les nouveaux à profiter au maximum de Myst Online: Uru Live. Cherchez ces joueurs au quartier "Guild of Greeters".

Afin d'accéder au quartier "Guild of Greeters" vous devez tout d'abord obtenir votre KI dans l'Âge Gahreesen. Ensuite, passez par le Nexus (le livre se trouve dans la salle de liaison de votre quartier). Une fois arrivé au Nexus, le lien vers le quartier "Guild of Greeters" se trouve dans la section "Public Links" de l'interface du Nexus. Vous aurez peut être besoin de défiler un peu dans la liste avant de le trouver. Une fois trouvé, sélectionnez le lien et appuyez sur le gros bouton clignotant au dessus du Nexus, et le livre va apparaître.

JE SUIS COMPLÈTEMENT BLOQUÉ, COMMENT FAIRE ?

Si votre personnage est littéralement coincé, vous pouvez utiliser votre livre Relto pour sortir de ce problème ! Dans des cas extrêmes vous aurez peut être à relancer le jeu. Sinon, contactez un autre explorateur via votre KI, afin qu'il vienne vous aider.

Si vous cherchez de l'aide pour résoudre une énigme, vous pouvez obtenir de l'aide par les autres explorateurs dans le jeu ou bien trouver des indices et solutions sur le forum directement. Visitez <http://www.mystonline.com/forums> pour interagir avec d'autres joueurs pour obtenir de l'aide ou des infos sur les derniers événements ou visitez <http://www.mystonline.com> pour obtenir les dernières actualités du jeu.

LE JEU NE VEUT PAS S'INSTALLER / SE LANCER. COMMENT FAIRE ?

La plupart des problèmes sont connus et ont des solutions. Les solutions techniques peuvent se trouver sur le forum MystOnline, alors visitez le site suivant <http://mystonline.com/forums/> et cherchez dans la section du forum "Technical Discussion".

OU PUIS-JE ACHETER CE JEU ?

MO:ULagain est un jeu en ligne uniquement et ne peut être trouvé dans des magasins. Vous pouvez participer à cette folle aventure en allant sur le site MystOnline. Simplement visitez <http://www.mystonline.com/en/play/> pour jouer dès maintenant !

Les versions précédentes d'Uru en CD/DVD (URU – Ages Beyond Myst ou URU – Complete Chronicles) ne sont pas nécessaires pour jouer à MO:ULagain. Elles sont d'ailleurs incompatibles et les sauvegardes réalisées sur celles-ci ne sont pas transférables.

MO:ULagain vit grâce à vos donations sur Paypal !



REFERENCE

GUIDE DU KI

Ceci est une brève introduction à l'utilisation du KI et des informations complémentaires peuvent être trouvées dans la salle de classe de votre quartier.

Une fois votre KI récupéré en suivant les intructions dans la salle de classe de votre quartier, l'icône du tchat en bas à gauche de votre écran est remplacée par celle du KI. Sélectionner cela va activer l'affichage du "Petit KI". Appuyer sur "F2" va basculer l'affichage sur différents modes: Off → Petit KI → KI plein écran → Off.

Quand le KI est en "Petit KI" la liste des joueurs va apparaître sur la gauche, mais va progressivement disparaître au bout de quelques secondes. En appuyant sur "F2", cela va faire ré-apparaître la dite liste.

CONTROLES DU KI

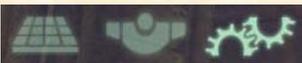
Dans le KI "plein écran", nous avons trois fonctions principales:



L'icône de gauche donne accès aux mails KI, aux messages, photos, jeux marqueurs, etc.



L'icône du milieu donne accès à la liste joueurs: les joueurs dans l'Âge, amis, voisins, récents et les joueurs ignorés. Vous pouvez aussi ajouter des visiteurs au sein de vos Âges afin de leur envoyer une invitation.



Le bouton à droite vous permet d'ajuster la taille des polices et le temps avant disparition.



Enfin, les boutons et indicateurs sur le "Petit KI" vous donne un accès rapide aux principales fonctions, par exemple, cliquer sur le "livre ouvert" permet de créer un message, alors que le symbole "rond" à côté permet de prendre une photo. Vous découvrirez d'autres fonctions du KI au sein des journaux que vous trouverez lors de vos explorations, mais voici quelques autres fonctions :

LISTES DE JOUEURS :

La première chose que vous voudrez faire avec votre KI sera avant tout d'ajouter des amis (Buddies) à vos listes, mais pour y voir un peu plus clair, voici les détails de toutes ces listes :

Age Players: Les joueurs à côté de vous, qui se trouve dans le même Âge que vous.

Buddies: Pour ajouter un ami ouvrez en grand le KI et sélectionnez "Players List". Si l'autre joueur est présent dans une de ces autres listes (Age Players, Recent, etc.) vous pourrez alors le sélectionner et appuyer sur la fleche qui apparaîtra à côté de Buddies. Sinon, vous pouvez ouvrir directement la liste des "buddies" et si le joueur est actuellement à côté de vous tapez son nom dans le champ. Une fois la touche "entrée" appuyée, un message vous confirmera l'ajout du joueur à votre liste. Si le joueur n'est pas à côté de vous, vous aurez alors besoin de son numéro KI : Tout simplement tapez son numéro KI, dans le même champ, au lieu de son nom.

La commande `/addbuddy` peut aussi être utilisée si le joueur se trouve dans le même Âge.

Neighbors: Ce sont les joueurs au sein de votre même quartier. Les joueurs de votre quartier et connectés au jeu, seront affichés dans cette liste. Vous pourrez voir (sur le KI plein écran) même la localisation de ces joueurs.

Recent: Ce sont les joueurs que vous avez croisé récemment au sein de la caverne ou des Âges. Cela peut être utile quand, par exemple, vous voulez ajouter un ami à votre liste buddies, mais que celui-ci n'est plus à côté de vous. Vous pouvez, supprimer des explorateurs de cette liste, en sélectionnant leur nom et en appuyant le symbole D'ni zéro qui va apparaître.

Ignore: Vous pouvez "bloquer" des messages tchat et mail des joueurs en les ajoutant à cette liste. Celle-ci fonctionne de la même façon que la liste des Buddies, et vous pouvez "débloquer" un joueur bloqué en l'enlevant de cette liste de la même manière que la liste "Recent". Vous pouvez aussi utiliser les commandes `/ignore` (bloquer) ou `/unignore` (débloquer).

ENVOYER UN MAIL KI

Le mail par KI est utile si vous voulez envoyer un message à un joueur non connecté, ou si votre message est bien trop long pour passer par le tchat, ou alors si vous voulez envoyer votre message à plusieurs personnes.

Premièrement vous devez créer votre message, en cliquant sur le livre ouvert au centre du "Petit KI" ou alors en appuyant sur "F6". Cliquez sur le champ titre pour donner un titre et cliquez sur le corps (body) pour rédiger le message lui-même.

Vous pouvez maintenant sélectionner un destinataire, en sélectionnant son nom dans vos listes. Le nom va apparaître dans la petite boîte au-dessus des boutons KI. Maintenant vous pouvez revenir sur votre message fraîchement créé. A ce point tout un tas de petites fleches devraient apparaître entre le message et les catégories sur la gauche, dont une à côté du nom du destinataire. Cliquez sur la flèche pour envoyer. La flèche va disparaître une fois le message envoyé.

ENVOYER UNE INVITATION

Vous pouvez inviter des autres joueurs à vous rejoindre dans un de vos Âges en leur envoyant une invitation. Cela va ajouter une entrée dans leur Nexus, section "private links".

Vous pouvez faire cela en envoyant un "Mail KI" particulier. Le joueur que vous voulez inviter doit être sur vos listes. Ouvrez le KI en plein écran et sélectionnez un joueur. Maintenant sur la gauche du KI localisez l'Âge dans lequel vous voulez l'inviter – vous aurez peut être besoin de défiler pour trouver le bon Âge – et cliquez sur la flèche verte à côté de l'Âge. Une fois la flèche disparue, cela signifie que le joueur a été invité et recevra une confirmation par "mail KI".



COMMANDES POUR LE TCHAT

Grâce au KI vous pouvez discuter avec d'autres explorateurs, même s'ils ne sont pas dans le même Âge que le votre. Vous pouvez discuter avec tous les joueurs au sein de votre Âge, mais vous pouvez aussi sélectionner un groupe (amis, voisins) ou une personne en particulier en la sélectionnant sur la partie gauche de votre KI. Voici quelques commandes pour bien tchater :

- /buddies <message>** Envoyer un message à tous vos amis
- /p <nom> <message>** Envoyer un message à un joueur en particulier
- /neighbors <message>** Envoyer un message à tous les voisins
- /reply <message>** Répondre au dernier message reçu par tchat
- /shout <message>** Message est entendu par tout le monde dans l'Âge. Pas uniquement ceux proches
- /autoshout** (Bascule on/off) les messages sont systématiquement criés
- /clearchat** Nettoyer fenêtre du Tchat
- /startlog** Lancer un log de la discussion (sauvegarde)
- /stoplog** Arrêter la capture du log
- /addbuddy <nombre KI | joueur dans l'Âge>** Ajouter un joueur à votre liste amis
- /removebuddy < nombre KI | joueur dans l'Âge>** Supprimer un joueur de la liste amis
- /ignore < nombre KI | joueur dans l'Âge>** Ignorer les discussions d'un joueur
- /unignore < nombre KI | joueur dans l'Âge>** Arrêter le blocage sur un joueur (vous recevrez à nouveau ses messages)

EMOTES

Votre avatar peut faire bien plus de choses que marcher, courir et sauter. Utilisez une de ces émotes pour donner des expressions à votre avatar ou bien pour montrer comment vous vous sentez:

| Actions | | | | Raccourcis clavier |
|----------------|-------------|--------------|--------------|----------------------------------|
| /me <message> | /cry | /overhere | /tapfoot | Ctrl + 1 Saluer |
| /afk | /dance | /peer | /taunt | Ctrl + 2 Rire |
| /amazed | /doh | /point | /thanks | Ctrl + 3 Applaudir |
| /beckonbig | /dontknow | /rotfl | /thumbsdown | Ctrl + 4 Dancer |
| /beckonsmall | /dunno | /salute | /thumbsdown2 | Ctrl + 5 Mouvement de discussion |
| /blowkiss | /flinch | /scratchhead | /thumbsup | Ctrl + 6 Eternuer |
| /bow | /groan | /shakefist | /thumbsup2 | Ctrl + 7 S'asseoir |
| /callme | /kneel | /shoo | /thx | |
| /cheer | /laugh | /shrug | /wave | |
| /clap | /leanleft | /sit | /wavelow | |
| /cower | /leanright | /slouchsad | /winded | |
| /crazy | /lol | /sneeze | /yawn | |
| /cringe | /lookaround | /stop | /yes | |
| /crossarms | /no | /stuck | | |
| /cries | /okay | /talkhand | | |



P.S.

A PROPOS DE CYANWORLDS

En 1987 , les frères Rand et Robyn Miller ont formés Cyan , Inc. , et ont crée plusieurs titres d'un nouveau type de jeu pour ordinateur . Leurs produits sont uniques dans le monde du jeu : non violents, des mondes imaginaires à explorer par les enfants . Cyan a reçu d'innombrables récompenses , y compris "Best New Use of a Computer" attribué par l'association des "Editeurs de Logiciels" en 1989.

En 1991 , Cyan a commencé à travailler sur Myst , un projet qui allait devenir un phénomène, catapultant le divertissement informatique dans la culture populaire.

Le but était d'apporter au large public la formule de Cyan pour la construction de mondes immersifs, interactifs et riches. Ils ont construit une nouvelle vision en partant de zéro, un monde qui va exploiter tout ce que le CD-ROM avait à offrir. Et maintenant le voyage continue avec Myst Online : Uru Live . Cyan a créé un monde comme on n'en avait jamais imaginé ... un monde qui ne finira jamais . Un monde qui n'est plus lié aux limites physiques d'un CD ou d'un ordinateur unique, Cyan Worlds a atteint un seuil de détails inégalé: des environnements photo-réalistes et une histoire interactive en perpétuelle évolution. Tout cela grâce à sa technologie 3D temps réel propriétaire qui portera les mondes de Myst vers l'avenir.

www.cyanworlds.com

INFORMATIONS LEGALES (EN ANGLAIS)

MYST is a registered trademark of Cyan Worlds, Inc. All rights reserved.

AGEIA—provider of the PhysX physics engine. AGEIA™ and PhysX™ are trademarks of AGEIA Technologies, Inc. and are used under license.

Uses Bink Video. Copyright ©1997-2006 by RAD Game Tools, Inc.

FaceGen Modeller 2.1 Singular Inversions, Inc.

Artbeats Digital Film Library Artbeats

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)

Free Type The FreeType Project is copyright © 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved.

Python Copyright © 2001, 2002 Python Software Foundation. All rights reserved.

Boost Copyright © 2002 CrystalClear Software, inc. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software for any purpose is hereby granted without fee.

OggVorbis Copyright © 2003, Xiph.Org Foundation

Speex Copyright © 2002-2003, Jean-Marc Vlin/Xiph.Org Foundation

LibJpeg Libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5, October 3, 2002, are Copyright © 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson

zLib zlib ©1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Friends of Sironka Dance Troupe Some sounds and vocal recording provided by the Friends of Sironka Dance Troupe, non-exclusively licensed by Cyan, used by permission.

Burn You Up, Burn You Down performed by Peter Gabriel. Written by Peter Gabriel, Neil Sparkes and Karl Wallinger. Published by Real World Music Limited/Universal Music Limited. Peter Gabriel appears courtesy of Real World Records / Geffen Records and EMI Records.